

SCHEDA PER LA VERIFICA DELLE COMPETENZE

3 ANNI

CAMPO DI ESPERIENZA: IL SÉ E L'ALTRO

COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA:

- **COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA**
- **COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE AD IMPARARE**
- **COMPETENZA IMPRENDITORIALE**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI
Sviluppare il senso dell'identità personale, percepire ed esprimere bisogni	Ha superato il distacco dalla famiglia	
	Sa esprimere i propri bisogni	
	Vive serenamente il tempo scuola	
Giocare e partecipare alle attività in modo positivo	Si avvicina ai compagni e cerca di instaurare un rapporto positivo con loro	
	Partecipa alle attività	
Prendere consapevolezza delle regole del vivere insieme	Rispetta le regole di comportamento condivise	
	Porta a termine semplici consegne	

CAMPO DI ESPERIENZA: IL CORPO E IL MOVIMENTO

COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA:

- **COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI
Provare piacere nel movimento e sperimentare schemi motori di base	Sperimenta gli schemi motori di base (camminare, saltare, rotolare)	
	Impugna correttamente strumenti	
Riconoscere il proprio corpo	Conosce le parti principali del proprio corpo	
	Rappresenta la figura umana nelle parti essenziali	
Adottare pratiche corrette di igiene personale	È autonomo nella gestione delle necessità personali	

CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI SUORI E COLORI

COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA:

- **COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE**

CULTURALI		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI
Esprimere sensazioni ed emozioni attraverso attività manipolative, pittoriche, grafiche	Esplora ed utilizza vari materiali	
	Identifica e utilizza i colori primari	
	Si esprime attraverso attività manipolative, pittura, disegno	
Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo, oggetti	Compie gesti e movimenti associati a parole, seguendo semplici ritmi sonori	
	Ascolta memorizza e canta canzoni	
CAMPO DI ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA: ➤ COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE ➤ COMPETENZA MULTILINGUISTICA		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI
Usare la lingua italiana, comprendere parole, semplici frasi e consegne	Partecipa ad un dialogo	
	Pronuncia correttamente le parole	
	Comprende parole, frasi semplici e consegne	
Ascoltare e comprendere racconti, semplici narrazioni, fiabe e filastrocche	Ascolta adulti e/o bambini	
	Ascolta e comprende semplici fiabe, filastrocche e racconti	
Memorizzare semplici poesie e filastrocche	Ripete semplici filastrocche o poesie	
CAMPO DI ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA: ➤ COMPETENZA MATEMATICA E SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI
Orientarsi nella giornata scolastica	Percepisce i tempi di scansione della giornata scolastica	
Affinare le capacità senso-percettive e utilizzarle per esplorare l'ambiente circostante	Esplora, manipola e osserva oggetti e materiali	
	Individua le caratteristiche percettive di un materiale (morbido, ruvido, caldo...)	
Individuare le posizioni di oggetti e persone nello spazio	Riconosce i principali concetti topologici (sotto/sopra, dentro/fuori)	
	Sa orientarsi nello spazio (vicino/lontano)	
Osservare e mostrare interesse verso il mondo circostante	È curioso nei confronti dell'ambiente	
	Identifica le condizioni meteo	
	Descrive ciò che osserva	

Raggruppare in base ad un criterio dato	Raggruppa in base ad una caratteristica (colore, dimensione, genere...)	
	Completa semplice sequenze di immagini e forme	
EDUCAZIONE CIVICA TRASVERSALE A TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA		
NUCLEO CONCETTUALE	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI
COSTITUZIONE, DIRITTO (NAZIONALE E INTERNAZIONALE), LEGALITÀ E SOLIDARIETÀ	Individua i colori della bandiera italiana	
	Riconosce l'inno nazionale	
SVILUPPO SOSTENIBILE, EDUCAZIONE AMBIENTALE, CONOSCENZA E TUTELA DEL PATRIMONIO E DEL TERRITORIO	Ha cura dell'ambiente e delle cose adottando comportamenti corretti	
	Conosce le principali norme alla base della cura e dell'igiene personale	
	Conosce il semaforo	
CITTADINANZA DIGITALE	Familiarizza con i dispositivi tecnologici utilizzati in ambito scolastico	